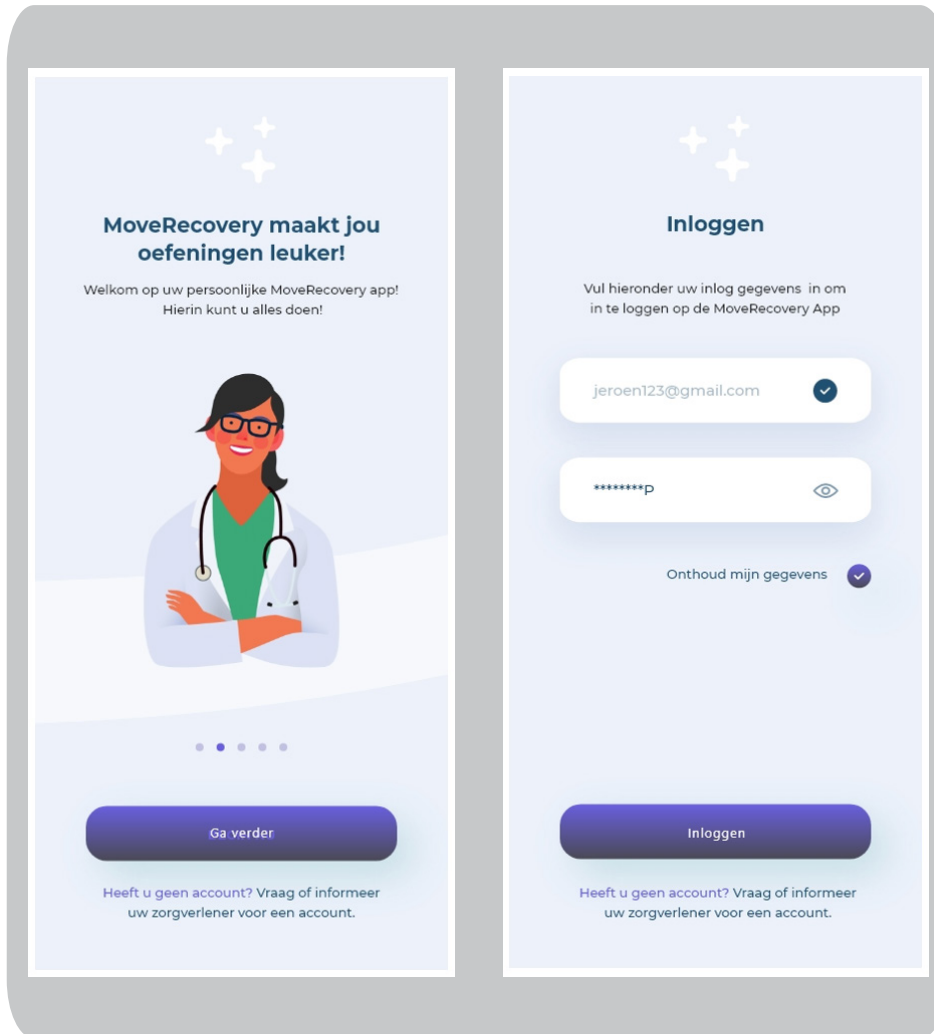




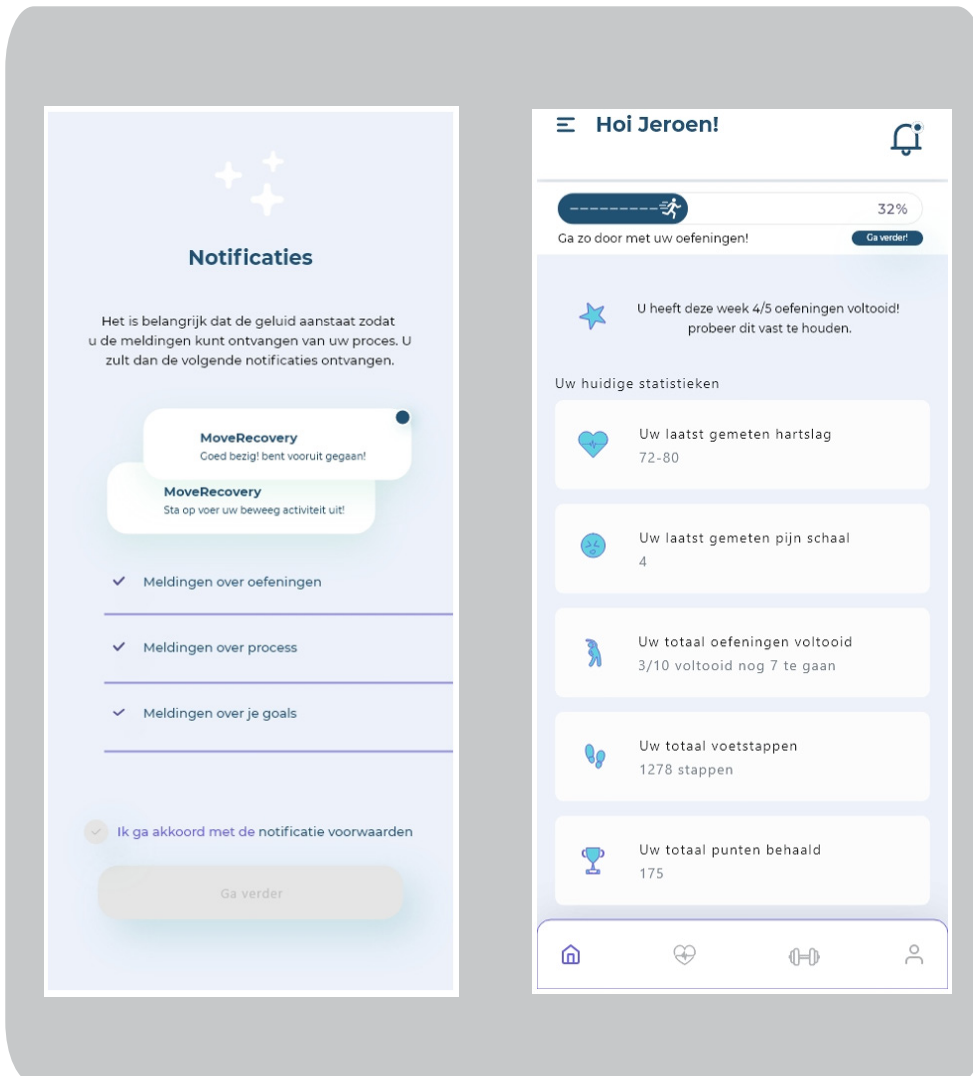
High fidelity

Zoals u ziet, heb ik aan de hand van het testen met de verschillende mensen de op een na laatste versie van de high fidelity applicatie aangepast. Hieronder leest en ziet u wat er is aangepast.



In de eerste scherm ziet de gebruiker informatie staan over het bewegen. Door op verder te klikken wordt er uitgelegd wat de functie van het app is. Zoals bijvoorbeeld "Met behulp van dit applicatie wordt u gestimuleerd om meer te gaan bewegen in het ziekenhuis. Bewegen helpt u om sneller te herstellen tijdens uw opnamen. Dagelijkse oefeningen houden uw spierkrachten op pijl. Door op uw eigen niveau actief te blijven tijdens uw ziekenhuis opnamen voorkomt u onnodig conditie verlies.

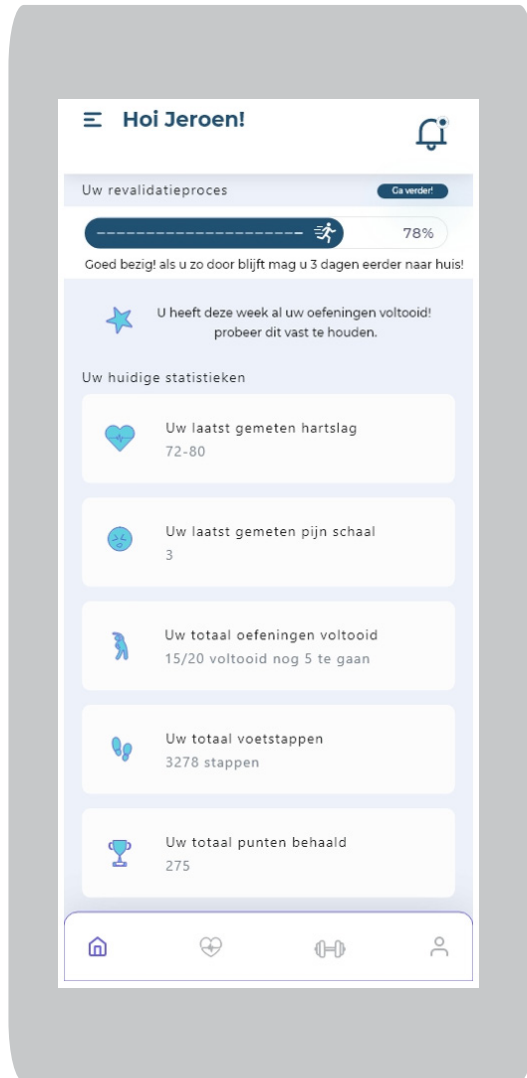
Op de 2de scherm logt u in!



Na het inloggen, is het verplicht om de notificaties aan te zetten. Ook is het belangrijk, dat de geluid aanstaat zodat de persoon meldingen kan ontvangen over de oefeningen die hij optijd moet uitvoeren. Gebruiker wordt op deze manier op de hoogte gebracht welke soort meldingen hij kan ontvangen.

Op de 4de scherm komt de gebruiker meteen in zijn profiel wat ook de home pagina is.

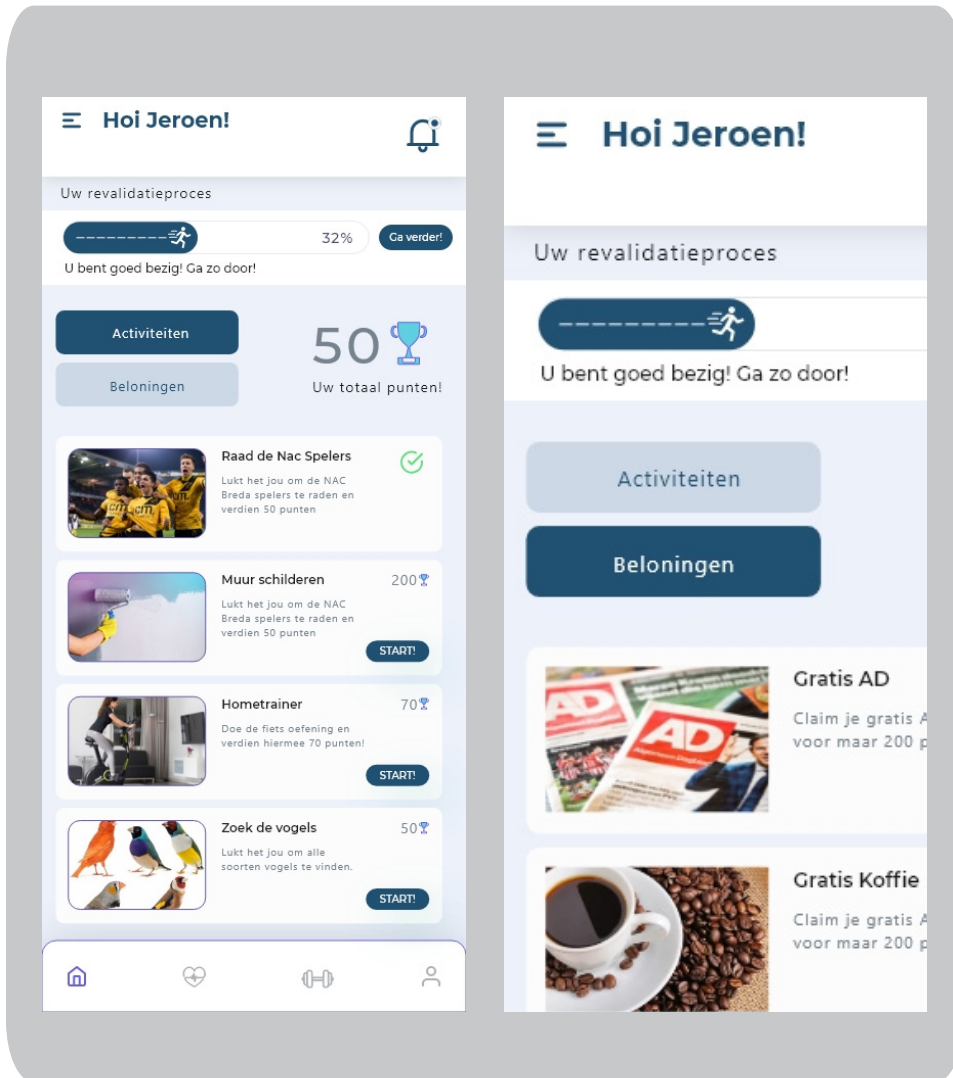
Bovenaan in de profiel (home pagina) is de revalidatie tabel van de persoon te zien. Deze is overwogen aan de hand van de onderstaande elementen of onderdelen, die voor de patient van belang zijn om zijn revalidatie proces (tabel) te versnellen om eerder naar huis te kunnen.



In dit voorbeeld ziet u, de resultaat van een persoon welke actief is.

Bij zijn revalidatie tabel ziet u zijn vooruitgang. Ook een tekst wat door de fysio is beheerd "Goed bezig! Als u zo doorblijft, mag u 3 dagen eerder naar huis!"

Dit motiveert de patient om zijn activiteiten uit te voeren!



Op deze twee schermen naast elkaar is er op de eerste scherm activiteiten te zien. Je ziet ook staan dat de persoon het eerste oefening voltooid heeft (groene vinkje). Ook zie je dat hij tot nu toe 50 punten heeft verdient. Bij het uitspelen van alle spellen kan je op beloningen klikken.

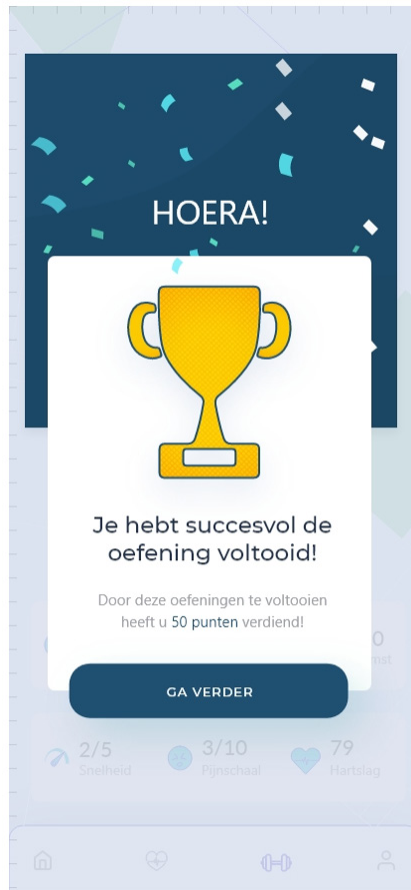
Je komt dan in de tweede scherm, waar je een keuze kan maken tussen verschillende beloningen.



Bij het beindigen van het spel krijgt u de volgende push meldingen:

1. Pijnschaal:

Hier kan de gebruiker aangeven wat zijn pijnschaal is en waar hij pijn heeft. De fysiotherapeut krijgt dit te zien in zijn systeem en kan dan contact opnemen met de patient.



Bij het voltooien van een activiteit ontvangt de gebruiker punten.

Het is ook mogelijk, dat de applicatie op een tablet wordt geïnstalleerd. Omdat er nu veel gebruik van telefoon wordt gemaakt, is er nu enkel telefoon versie beschikbaar. Later kan het ook aangepast worden naar een tablet formaat/versie en natuurlijk toegepast worden op meerdere afdelingen die er baat bij hebben.



De applicatie laat na de oefening ook tijdig weten wanneer je moet drinken!